**LABORATORIO 01**

**Apellidos y nombres**

**Objetivo:**

Familiarizar al alumno con el manejo de los textos.

**Requisitos para el desarrollo de la actividad:**

Java 8, Jdk, Netbeans

**Procedimiento:**

Cree cada ejemplo siguiente en un PAQUETE diferente:

EJEMPLO 1:

Imprimir una línea de texto con varias instrucciones.

public class Bienvenido2

{

// el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java

public static void main( String args[] )

{

System.out.print( "Bienvenido a " );

System.out.println( "la programacion en Java!" );

}// fin del método main

}// fin de la clase Bienvenido2

EJEMPLO 2:

Imprimir varias líneas de texto con una sola instrucción.

public class Bienvenido3

{

// el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java

public static void main( String args[] )

{

System.out.println("Bienvenido\na\nla programacion\nen Java!");

}// fin del método main

}// fin de la clase Bienvenido3

EJEMPLO 3:

Imprimir varias líneas de texto en un cuadro de diálogo.

// paquetes de Java

import javax.swing.JOptionPane; // el programa usa JOptionPane

public class Bienvenido4

{

// el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java

public static void main( String args[] )

{

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Bienvenido\na\nla programacion\nen Java!" );

System.exit( 0 ); // terminar la aplicación con la ventana

}// fin del método main

} // fin de la clase Bienvenido4

EJEMPLO 4:

INGRESA 2 NUMEROS POR TECLADO Y MUESTRA SU SUMA.

// paquetes de Java

import javax.swing.JOptionPane;

public class Suma

{

// el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java

public static void main( String args[] )

{

String primerNumero; // primera cadena introducida por el usuario

String segundoNumero; // segunda cadena introducida por el usuario

String resultado; // una cadena que contiene el resultado

int numero1; // primer número para comparar

int numero2; // segundo número para comparar

// recibir el primer número del usuario como una cadena

primerNumero=JOptionPane.showInputDialog("Escriba el primer entero:");

// recibir el segundo número del usuario como una cadena

segundoNumero=JOptionPane.showInputDialog("Escriba el segundo entero:");

// convertir los números de tipo String a tipo int

numero1=Integer.parseInt(primerNumero);

numero2=Integer.parseInt(segundoNumero);

// inicializar resultado con cadena vacía

resultado="";

resultado=Integer.toString(numero1+numero2);

// Mostrar los resultados

JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultados de la suma",JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE );

System.exit( 0 ); // terminar la aplicación

}// fin del método main

}// Fin de la clase suma

**EJEMPLO 5: Compara enteros utilizando instrucciones if, operadores relacionales y de igualdad.**

// paquetes de Java

import javax.swing.JOptionPane;

public class Comparacion

{

// el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java

public static void main( String args[] )

{

String primerNumero; // primera cadena introducida por el usuario

String segundoNumero; // segunda cadena introducida por el usuario

String resultado; // una cadena que contiene el resultado

int numero1; // primer número para comparar

int numero2; // segundo número para comparar

// recibir el primer número del usuario como una cadena

primerNumero=JOptionPane.showInputDialog("Escriba el primer entero:");

// recibir el segundo número del usuario como una cadena

segundoNumero=JOptionPane.showInputDialog("Escriba el segundo entero:");

// convertir los números de tipo String a tipo int

numero1=Integer.parseInt(primerNumero);

numero2=Integer.parseInt(segundoNumero);

// inicializar resultado con cadena vacía

resultado="";

if(numero1==numero2)

resultado=resultado+numero1+" == "+numero2;

if(numero1!=numero2)

resultado=resultado + numero1 + " != " + numero2;

if(numero1<numero2)

resultado=resultado + "\n" + numero1 + " < " + numero2;

if(numero1>numero2)

resultado=resultado + "\n" + numero1 + " > " + numero2;

if(numero1<=numero2)

resultado=resultado + "\n" + numero1 + " <= " + numero2;

if(numero1>=numero2)

resultado=resultado + "\n" + numero1 + " >= " + numero2;

// Mostrar los resultados

JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultados de la comparacion",JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE );

System.exit( 0 ); // terminar la aplicación

}// fin del método main

}// Fin de la clase Comparacion

**ACTIVIDAD GRUPAL**

1.- Mostrar en un cuadro de dialogo los datos personales como nombre, edad, dirección y teléfono.

String nombre=”alex”;

JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultados de la comparacion",JOptionPane.INFORMATION\_MESSAGE );

Nombre

Edad

Direccion

Telefono

2.- Implemente la solución de 3 formulas relacionadas a un fenómeno físico, considerando que el usuario deba ingresar datos a través de ventanas de dialogo y los resultados deban mostrarse también a través de cuadros de dialogo.

Vf = Vo + at

Clase: Math.

3.- Utilice los operados de Resto e Incremento (postincremento y preincremento) en su programa.

// resultado almacenara el residuo de dividir volicidad entre 2

Velocidad = 100;

Resultado = (velocidad++) % 2;

JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultado: ");

Velocidad = 100;

Resultado = (++velocidad) % 2;

JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultado: ");

4.- Ingresar 3 números y determinar si son múltiplos de 3, 4 y 5.